KONSEP PROYEK NFT BARU · BNB CHAIN

# Volta Gent NFT: Agent Murah, Human Mahal

Konsep lengkap untuk proyek NFT berikutnya: 7 jam pertama mint hanya dibuka untuk pemegang Binance Agent ID dengan harga termurah, setelah itu mint dibuka untuk publik dengan harga sepuluh kali lipat. Agent bukan sekadar pembeli pertama — Agent adalah tim marketingnya.

**Model inti dalam satu kalimat**

Beri Agent jalan masuk paling dulu dan paling murah lewat gate yang ditegakkan langsung di smart contract, lalu jual sisanya ke publik yang sudah melihat bukti mint, aktivitas, dan kelangkaan dari fase Agent.

### Angka kunci (usulan awal — masih bisa diubah sebelum deploy)

| Fase | Siapa | Harga / NFT | Batas |
|---|---|---|---|
| **Fase 1 — Agent-Only**<br>7 jam pertama · 1.000 token pertama | **Wallet dengan Binance Agent ID**<br>dicek on-chain: balanceOf > 0 | **0,0001 BNB** | **Maks 2 / wallet** |
| **Fase 2 — Publik**<br>setelah 7 jam, sampai habis | Semua wallet personal | **0,001 BNB** | Maks 5 / wallet |

Harga di atas adalah titik awal yang sudah terbukti terjangkau di proyek-proyek sebelumnya (fee 0,0001 BNB dan harga 0,001 BNB). Angka final — supply, harga, dan batas per wallet — adalah keputusan pemilik sebelum kontrak di-deploy, karena setelah deploy angka yang tertanam di kontrak tidak bisa diubah seenaknya.

> **Yang membuat konsep ini berbeda dari proyek Agent-only biasa:** mint Agent-only yang berdiri sendiri cenderung sepi karena pool Agent kecil. Di sini fase Agent tidak harus menjual habis — tugasnya menciptakan permintaan. Penjualan besarnya justru terjadi di fase publik, dari orang-orang yang tidak mau ketinggalan setelah melihat Agent sudah masuk lebih dulu dan lebih murah.

## Kenapa model ini bekerja

**1. Agent bergerak lebih dulu dan tidak tidur.** AI Agent bisa memantau pembukaan mint dan mengeksekusi perintah dalam hitungan menit, kapan pun jamnya. Pada mint publik biasa, keunggulan kecepatan ini tidak menghasilkan apa-apa bagi kreator. Pada model Volta Gent, kecepatan itu diubah menjadi pertunjukan: dalam jam-jam pertama, counter mint sudah bergerak dan hasil mint Agent bermunculan di linimasa.

**2. Pool Agent kecil — dan itu justru keunggulannya di fase pertama.** Jumlah pemegang Agent ID jauh lebih kecil daripada publik. Artinya fase Agent murah tidak akan menghabiskan supply, tetapi cukup untuk menghasilkan bukti sosial: tangkapan layar hasil mint, postingan Agent, dan angka minted yang naik. Pelajaran dari proyek Agent-only murni adalah jangan berhenti di fase ini — tanpa fase publik, sisa supply tidak terjual.

**3. Selisih harga 10x menciptakan cerita.** "Agent dapat 0,0001, publik bayar 0,001" adalah kalimat yang mudah disebarkan dan mudah dipahami. Publik tidak hanya membeli NFT, mereka membeli sebelum selisih itu terasa lebih menyakitkan — dan sebagian publik justru terdorong membuat atau mengaktifkan Agent ID sendiri, yang memperbesar pool untuk proyek berikutnya.

**4. Semua bahannya sudah ada.** Pola kontrak dengan gate Agent ID, halaman deploy yang bisa dijalankan sendiri oleh pemilik wallet, situs mint OKX-first di BNB Chain, dan prompt satu baris untuk Agent adalah pola yang sudah dipakai dan terverifikasi di proyek-proyek sebelumnya. Konsep ini menyusun ulang bahan yang sudah terbukti, bukan memulai dari nol.

## Struktur tiga fase

### Fase 0 — Persiapan

Sebelum pengumuman. Karya dan metadata selesai, kontrak di-deploy dengan mint masih tertutup, situs terhubung dan diuji. Tidak ada mint sebelum semua siap.

### Fase 1 — Agent-Only

7 jam. Hanya wallet ber-Agent ID. Harga 0,0001 BNB, maks 2 per wallet, jatah 1.000 token pertama. Prompt Agent disebar ke komunitas dan influencer Agent.

### Fase 2 — Publik

Dibuka pemilik lewat endAgentPhase() setelah 7 jam. Semua wallet personal. Harga 0,001 BNB, maks 5 per wallet, sampai supply habis.

- **Gate ditegakkan kontrak; peralihan fase dilakukan pemilik.** Selama `agentPhase` aktif, mint menolak wallet tanpa Agent ID dan harga publik belum berlaku. Setelah 7 jam, pemilik memanggil `endAgentPhase()` untuk membuka Fase 2 — satu transaksi eksplisit, bukan timer otomatis.
- **Tidak ada perubahan aturan di tengah jalan.** Harga, batas per wallet, dan durasi diumumkan sebelum Fase 1 dibuka dan tidak diubah selama penjualan berjalan. Perubahan diam-diam adalah cara tercepat membunuh kepercayaan Agent maupun publik.
- **Kuota Fase 1 tidak hangus.** Fase 1 dibatasi 1.000 token pertama; sisa kuota yang tidak terambil otomatis menjadi supply Fase 2. Tidak ada token yang hangus hanya karena fase Agent tidak habis.

> **Catatan durasi:** 7 jam dipilih karena 2 hari terlalu lama dan membunuh momentum. Agent yang siap mengeksekusi dalam hitungan menit, dan publik masuk di hari yang sama. Syaratnya: jam buka dan jam berakhir diumumkan jauh-jauh hari.

## Spesifikasi kontrak: gate-nya di on-chain, bukan di website

Inilah perbaikan terpenting dari proyek-proyek sebelumnya. Pada beberapa proyek terdahulu, status Agent ID hanya ditampilkan di website (display-only) sementara fungsi mint di kontrak tetap terbuka — siapa pun yang memanggil kontrak langsung bisa melewati "gate" itu. Perbedaan harga 10x hanya bisa dipertahankan jika kontrak sendiri yang menolak.

| Komponen | Spesifikasi |
|---|---|
| **Registry Agent ID** | Binance Agent ID registry `0x60B9262456dE011F7d15a54CdD8c48bAaa8B022F` — registry yang sama yang sudah dipakai untuk cek Agent ID di proyek-proyek sebelumnya. |
| **Cek gate Fase 1** | Di dalam fungsi mint Agent: `balanceOf(msg.sender) > 0` pada registry di atas. Jika nol, transaksi revert. Tidak ada daftar manual, tidak ada tanda tangan dari server. |
| **Cek fase** | Kontrak mulai dengan `agentPhase = true`. Tidak ada timer otomatis: setelah 7 jam, pemilik memanggil `endAgentPhase()` dan fase publik baru berlaku sesudah transaksi itu. |
| **Kuota Fase 1** | Selama fase Agent aktif, `totalMinted` dibatasi 1.000 token pertama ( `AGENT_SUPPLY` ). Sisa kuota yang tidak terambil masuk ke penjualan publik sampai supply total 5.000. |
| **Batas per wallet** | Maks 2 NFT per wallet di Fase 1 dan maks 5 per wallet di Fase 2, dihitung terpisah per fase ( `agentMintedByWallet` / `publicMintedByWallet` ), ditegakkan di kontrak. |
| **Wallet personal saja** | Mint dari alamat kontrak ditolak, mengikuti pola proyek sebelumnya, agar bot kontrak tidak memborong lewat satu panggilan. |
| **Status mint** | `mintOpen` bernilai false saat deploy. Pemilik membukanya secara eksplisit saat Fase 1 dimulai — tidak ada mint yang terbuka tanpa keputusan pemilik. |
| **Dana** | Pembayaran ditahan di kontrak; pemilik menarik seluruh saldo lewat fungsi `withdraw()` khusus owner. Pola ini memudahkan verifikasi saldo sebelum penarikan. |
| **Metadata** | `baseURI` diatur pemilik setelah seluruh file metadata dan gambar terunggah dan terverifikasi. Urutannya selalu: karya selesai dulu, baru deploy dan buka mint. |

> **Uji yang membuktikan gate-nya nyata:** sebelum peluncuran, lakukan mint uji dengan dua wallet — satu ber-Agent ID dan satu tanpa. Wallet tanpa Agent ID harus ditolak kontrak pada Fase 1. Jika wallet kedua berhasil mint, gate-nya belum on-chain dan proyek belum siap diumumkan, sebagus apa pun tampilan websitenya.

Spesifikasi website yang membaca dan menampilkan keputusan kontrak ini ada di halaman berikutnya, diikuti prompt Agent yang menjadi jalur distribusi utamanya.

## Website mint

- **OKX-first di BNB Chain (chain ID 56):** deteksi `window.okxwallet` lebih dulu, tambahkan jaringan BNB Chain jika belum ada, dan sediakan fallback salin-data manual — pola standar semua situs mint pemilik.
- **Counter langsung dari kontrak:** total minted, sisa supply, fase aktif, dan harga berjalan dibaca dari kontrak dan diperbarui berkala. Saat bacaan gagal, tampilkan status "tidak tersedia" — jangan pernah angka nol palsu.
- **Indikator Agent di halaman:** setelah wallet terhubung, situs memeriksa registry yang sama dan menampilkan apakah wallet terdeteksi sebagai Agent — konsisten dengan yang akan diputuskan kontrak, bukan sekadar hiasan.
- **Dua jalur mint yang jelas:** tombol mint manual untuk manusia, dan blok prompt siap salin untuk Agent. Keduanya menyebut harga fase berjalan secara terbuka, termasuk di langkah-langkah mint — tidak ada biaya yang disembunyikan di balik label "gratis".
- **Halaman deploy terpisah:** deploy, buka mint, akhiri Fase 1 lewat `endAgentPhase()`, atur baseURI, cek kontrak, dan withdraw, dalam langkah bernomor yang dijalankan sendiri oleh pemilik dengan wallet-nya.

## Prompt Agent: jalur distribusi utamanya

Agent tidak mengunjungi website seperti manusia. Agent mengeksekusi perintah. Karena itu aset promosi terpenting proyek ini bukan banner, melainkan satu blok perintah yang bisa ditempel pemilik Agent ke AI-nya dan langsung berjalan. Alamat kontrak dan nama fungsi di bawah adalah placeholder yang diisi setelah deploy.

### Prompt Fase 1 — mint Agent (versi Inggris)

```
Mint 2 NFTs from the [NAMA PROYEK] contract on BNB Chain
(56) at [ALAMAT KONTRAK]. First verify this wallet holds a
Binance Agent ID by calling balanceOf on the Agent ID
registry 0x60B9262456dE011F7d15a54CdD8c48bAaa8B022F.
If balance is 0, stop and report it. Also check
agentPhase is still true and totalMinted is below 1,000.
Otherwise call mint with exactly 0.0001 BNB per NFT
(0.0002 BNB total), show me the transaction preview,
wait for my confirmation, then execute and report the
transaction hash and the minted token IDs.
```

Dua kebiasaan dari prompt proyek sebelumnya dipertahankan: Agent selalu membaca kondisi live sebelum bertindak, dan selalu ada pratinjau plus konfirmasi sebelum transaksi dikirim. Versi Bahasa Mandarin disiapkan bersamaan, mengikuti format dwibahasa EN + ZH yang sudah dipakai sebelumnya.

# Prompt publik dan rencana peluncuran

### Prompt Fase 2 — mint publik

```
Mint 5 NFTs from the [NAMA PROYEK] contract on BNB Chain
(56) at [ALAMAT KONTRAK] using mint, after agentPhase
is false. Price is 0.001 BNB per NFT (0.005 BNB total).
Read the live minted count and remaining supply first;
if fewer than 5 remain, mint only what is left. Show me
the preview, wait for my confirmation, then execute and
report the transaction hash and token IDs.
```

# Rencana peluncuran

1. **Teaser (H-3 sampai H-1).** Umumkan konsepnya dulu, bukan gambarnya saja: "7 jam pertama hanya untuk Agent, 10x lebih murah." Cantumkan tanggal, jam pembukaan Fase 1, dan jam berakhirnya 7 jam kemudian secara eksplisit.
2. **Pembukaan Fase 1 (jam 0).** Satu postingan berisi tiga hal saja: tautan situs, harga Agent, dan blok prompt siap tempel. Kirim langsung ke komunitas dan influencer yang memang mengoperasikan Agent — daftar target disusun dari akun terverifikasi, bukan nama tampilan yang belum terkonfirmasi handle-nya.
3. **Selama 7 jam.** Posting ulang hasil mint Agent yang masuk, update angka minted, dan hitung mundur menuju fase publik. Setiap postingan mengulang selisih harganya dan sisa waktunya.
4. **Pembukaan Fase 2 (jam ke-7).** Pemilik memanggil `endAgentPhase()`, lalu postingan publik menekankan bukti, bukan janji: berapa Agent sudah mint, berapa supply tersisa, dan harga publik yang berlaku, plus tautan mint dan prompt publik.
5. **Setelah penjualan berjalan.** Update berkala angka minted dan sisa supply dari counter live situs — hanya angka yang benar-benar terbaca.

> **Soal kanal:** postingan X hanya benar-benar terbit setelah teks final disetujui dan sesi login tersedia; draf tidak pernah dihitung sebagai postingan. Binance Square dipakai sebagai kanal pendamping untuk menjangkau komunitas Agent.

## Simulasi pendapatan: fase Agent adalah biaya marketing, fase publik adalah kasnya

Tabel berikut adalah simulasi aritmetika dari harga usulan — bukan data penjualan dan bukan janji hasil. Contoh memakai supply 5.000 sebagai angka perencanaan; persentasenya berlaku sama untuk supply lain. Fase 1 dibatasi 7 jam dan kuota 1.000 token pertama; pembagian Agent/publik di bawah adalah asumsi skenario di dalam batas itu, bukan janji hasil.

| Skenario | Terjual ke Agent (0,0001 BNB) | Terjual ke publik (0,001 BNB) | Total |
|---|---|---|---|
| **Sepi** — total 20% terjual | 300 → 0,03 | 700 → 0,70 | **0,73 BNB** |
| **Sedang** — total 50% terjual | 600 → 0,06 | 1.900 → 1,90 | **1,96 BNB** |
| **Rame** — total 100% terjual | 800 → 0,08 | 4.200 → 4,20 | **4,28 BNB** |

Pelajaran dari tabel ini: bahkan pada skenario rame, fase Agent hanya menyumbang sekitar 2% pendapatan, sementara fase publik menyumbang 98%. Itulah memang desainnya. Mengerek harga Agent demi kas justru membunuh satu-satunya hal yang membuat fase publik laku — Agent yang masuk lebih dulu dan membicarakannya. Jika pendapatan perlu dinaikkan, tuas yang benar adalah harga publik atau supply, bukan harga Agent.

## Risiko dan batas model — disebutkan terus terang

- **Agent ID bisa dipindahtangankan.** Registry hanya memeriksa kepemilikan saat mint ( `balanceOf > 0` ), bukan siapa pemilik "sebenarnya". Seseorang bisa membeli Agent ID, mint murah, lalu menjualnya lagi. Mitigasi: terima ini sebagai sifat model — yang disaring adalah jenis pembeli (operator Agent), bukan identitas unik. Batas 2 per wallet membatasi nilai jual-ulang per alamat.
- **Satu orang, banyak wallet.** Batas per wallet tidak menghentikan orang yang memakai banyak wallet ber-Agent ID. Ini berlaku di semua proyek NFT; kontrak tidak bisa membuktikan keunikan manusia, dan konsep ini tidak berpura-pura bisa.
- **Fase Agent bisa tetap sepi.** Jendela 7 jam itu pendek, jadi jika tidak ada Agent yang datang, ceritanya lebih lemah. Mitigasinya ada di distribusi sebelum peluncuran: prompt dan undangan langsung ke operator Agent harus siap sebelum jam 0, dan pemilik tetap memanggil `endAgentPhase()` tepat di jam ke-7.
- **Jalan pintas yang sengaja tidak dipakai.** Menyewa Agent ID orang lain, atau melewati cek website pada proyek yang gate-nya hanya tampilan, bukan fondasi bisnis: keduanya runtuh begitu satu asumsi berubah. Model ini berdiri di sisi sebaliknya — sebagai penjual yang memegang gate sendiri.
- **Harga BNB bergerak.** Semua harga dinyatakan dalam BNB, mengikuti praktik proyek sebelumnya. Nilai rupiahnya mengikuti kurs saat penjualan terjadi dan tidak dikunci dalam dokumen ini.

# Sistem Energi: pendapatan berulang setelah mint selesai

Mint dibayar sekali. Energi dibayar berulang. Setiap Agent punya energi yang habis setiap kali dipakai, pulih sendiri secara gratis, dan bisa diisi ulang instan dengan bayar.

### Aturan energi (usulan awal — diputuskan sebelum kontrak ditulis)

| Aturan | Angka |
|---|---|
| **Energi maksimum** | 100 per NFT, mulai penuh saat mint |
| **Pulih gratis** | 1 energi per jam (24 per hari), tanpa transaksi |
| **Klaim hasil mining** | 10 energi per klaim |
| **Ikut battle** | 20 energi per battle |
| **Isi ulang instan** | **0,0001 BNB per 10 energi** — atau **0,001 BNB isi penuh 100** |

**Kenapa pemain santai tidak merasa dipalak:** regen gratis 24 energi per hari cukup untuk sekitar 2 klaim mining sehari. Yang membayar hanyalah yang memakai Agent-nya jauh di atas rata-rata.

### Simulasi 30 hari — semua angka di bawah ini simulasi, bukan janji hasil

Asumsi: setiap Agent yang aktif mengisi ulang rata-rata 10 energi per hari (0,0001 BNB).

| Skenario | Agent aktif | Per hari | 30 hari |
|---|---:|---:|---:|
| **Sepi** | 500 | 0,05 BNB | **1,5 BNB** |
| **Sedang** | 2.000 | 0,20 BNB | **6 BNB** |
| **Rame** | 4.000 | 0,40 BNB | **12 BNB** |

> **Perbandingannya dengan pendapatan mint:** seluruh penjualan mint sekali jalan (halaman 6) hanya 0,73 / 1,96 / 4,28 BNB — isi ulang energi satu bulan di skenario sedang dan rame sudah melewatinya.

### Yang harus ada di kontrak dan situs

- **Kontrak menyimpan energi per token** ( `energy[tokenId]` ), dengan fungsi `recharge()` berbayar dan pemotongan energi di klaim dan battle. Fee isi ulang ditahan di kontrak dan ditarik owner lewat `withdraw()` .
- **Energi hanya bisa ditambahkan saat kontrak ditulis.** Kontrak yang sudah deploy tidak bisa diberi fungsi isi ulang. Karena kontrak Volta Gent belum di-deploy, sistem ini masih bisa masuk dari awal tanpa migrasi.
- **Situs menampilkan bar energi** di tiap kartu Agent dan di halaman mint, dibaca langsung dari kontrak.

# Arena: duel berbayar, pemenang ambil 90%

Arena mengubah NFT dari barang koleksi menjadi petarung. Dua pemilik mempertaruhkan 0,0005 BNB dan 20 energi masing-masing; pemenang membawa pulang 90% pool, proyek mendapat 10%.

### Aturan arena (usulan awal)

| Aturan | Angka |
|---|---|
| **Syarat masuk** | Pemilik NFT + 0,0005 BNB + 20 energi |
| **Pool per duel** | 0,001 BNB (2 × 0,0005) |
| **Pemenang** | 0,0009 BNB (90% pool) |
| **Bagian proyek** | 0,0001 BNB (10% pool), ditahan di kontrak |
| **Pemenang ditentukan** | Blockhash + kekuatan tier — peluang menang = powermu ÷ total power |
| **Kekuatan tier** | Common 10 · Uncommon 20 · Rare 35 · Epic 55 · Legendary 80 · Mythic 100 |
| **Resolve** | Siapa pun boleh memanggil setelah 2 blok — duel tidak bisa macet |

### Cara kerja — tiga langkah

1. **Masuk.** `enterBattle(tokenId)` dengan 0,0005 BNB. Petarung pertama membuka duel, petarung kedua menutupnya dan mengunci blok commit.
2. **Tunggu 2 blok.** Jeda ini yang membuat hasil tidak bisa ditebak saat masuk — blockhash penentu belum ada ketika petarung kedua mendaftar.
3. **Resolve dan bayar.** `resolveBattle(battleId)` membaca blockhash, menetapkan pemenang, dan mengirim 0,0009 BNB ke wallet-nya. Sisanya 0,0001 BNB tetap di kontrak untuk ditarik owner.

### Simulasi pendapatan arena — 0,0001 BNB per duel (simulasi, bukan janji hasil)

| Skenario | Duel / hari | Per hari | 30 hari |
|---|---|---|---|
| **Sepi** | 10 | 0,001 BNB | **0,03 BNB** |
| **Sedang** | 50 | 0,005 BNB | **0,15 BNB** |
| **Rame** | 200 | 0,02 BNB | **0,6 BNB** |

> **Arena kecil, tapi efeknya ganda:** tiap duel membakar 40 energi — energi habis itulah yang dibeli kembali.

**Soal keadilan, terus terang:** blockhash bukan acak kelas VRF — taruhan sengaja kecil, dan tier kuat tetap bisa kalah.

## Checklist eksekusi — urutan yang tidak boleh dibalik

1. **Putuskan lima hal di bawah.** Tanpa ini kontrak tidak ditulis, karena semuanya tertanam di kode atau di karya.
2. **Buat karya dan metadata sampai tuntas.** Seluruh gambar dan file JSON selesai dan terverifikasi jumlah serta keunikannya, sebelum ada pembicaraan deploy.
3. **Tulis dan compile kontrak** sesuai spesifikasi halaman 3, lalu tinjau bytecode-nya sebelum halaman deploy dibuat.
4. **Bangun situs mint dan halaman deploy** dengan pola OKX-first, counter live dari kontrak, dan blok prompt.
5. **Deploy oleh pemilik** lewat halaman deploy dengan wallet owner. Catat alamat kontrak dan hash transaksinya.
6. **Verifikasi on-chain:** nama, simbol, owner, supply, harga kedua fase, kuota Fase 1, dan status `agentPhase` — dibaca ulang dari rantai, bukan dari ingatan.
7. **Atur baseURI** ke alamat metadata final sebelum mint uji dilakukan.
8. **Mint uji oleh pemilik** (satu wallet ber-Agent ID, satu tanpa) untuk membuktikan gate Fase 1 menolak dan menerima dengan benar, lalu uji tokenURI pada token hasil mint uji — semua sebelum pengumuman apa pun.
9. **Siapkan materi peluncuran:** teks teaser, postingan pembukaan EN + ZH, daftar target operator Agent terverifikasi, dan prompt final berisi alamat kontrak asli.
10. **Buka Fase 1** dengan memanggil pembuka mint secara eksplisit pada jam yang diumumkan. Setelah 7 jam, pemilik memanggil `endAgentPhase()` untuk membuka Fase 2.

> **Prinsip di balik urutan ini:** setiap langkah yang tidak bisa dibatalkan — deploy, atur baseURI, buka mint — selalu didahului langkah verifikasi. Karya yang belum selesai tidak pernah dikejar oleh kontrak yang sudah terlanjur di-deploy.

## Lima keputusan yang dibutuhkan dari pemilik

| Keputusan | Usulan dokumen ini |
|---|---|
| Nama, tema, dan simbol | Volta Gent (VLTG) — diputuskan 9 Nov 2026; VOLT sudah dipakai Volt Inu |
| Supply total | 5.000 (dipakai di simulasi halaman 6) |
| Harga Fase 1 / Fase 2 | 0,0001 BNB / 0,001 BNB |
| Batas per wallet | 2 di Fase 1, 5 di Fase 2 |
| Domain dan repositori | Belum ditentukan — diputuskan sebelum situs dibangun |

Durasi Fase 1 sudah diputuskan terpisah: 7 jam, diakhiri pemilik lewat endAgentPhase() — bukan 2 hari. Lihat catatan durasi di halaman 2.

### Opsi uji murah: tempel ke NotchLive

Sebelum membangun proyek baru dari nol, model ini bisa diuji pada koleksi yang sudah berjalan. NotchLive tercatat terakhir pada 344 minted dari 11.111 dengan mint terbuka untuk umum. Pola ujinya: umumkan jendela 7 jam di mana wallet ber-Agent ID mendapat harga khusus, sementara harga publik tetap. Catatannya jujur: jika kontrak yang berjalan tidak membedakan harga berdasarkan Agent ID, jendela itu hanyalah janji di website — pengujian yang sesungguhnya memerlukan kontrak baru atau migrasi. Konsep utamanya tetap versi proyek baru; opsi ini jalan pintas untuk belajar, bukan penggantinya.

Dokumen konsep — disusun 8 November 2026. Seluruh angka harga, supply, dan skenario adalah usulan perencanaan, bukan data penjualan. Alamat registry Agent ID dan pola teknis merujuk pada implementasi yang sudah digunakan pada proyek-proyek BNB Chain pemilik sebelumnya.

# Roadmap

Tidak ada tanggal sampai set selesai. Tanggal datang bersama deploy, bukan sebelumnya.

| Fase | Status |
|---|---|
| 00 — Konsep + 20 sampel | Selesai: konsep, sampel, situs preview, kontrak draft, PDF ini |
| 01 — Identitas | Selesai: Volta Gent (VLTG); domain dan repo belum |
| 02 — Set lengkap | Selesai: 20 sampel — berikutnya full 5.000 + metadata |
| 03 — Deploy | Kontrak dari wallet pemilik, baseURI, mint uji, verifikasi BscScan |
| 04 — Penjualan | Fase 1 Agent 7 jam, lalu endAgentPhase(), lalu Fase 2 publik |
| 05 — Ekonomi jalan | Energi + arena live; pantau angka 30 hari sebelum janji apa pun |
| 06 — Setelah sold out | Belum diputuskan: pasar sekunder, VRF, musim baru |

### Yang menentukan tiap langkah

| Langkah | Ditentukan oleh |
|---|---|
| Full 5.000 vs. 20 sampel saja | Pemilik memilih cakupannya |
| Deploy + buka mint | Perintah eksplisit pemilik saja |
| Domain / repo / handle | Cek ketersediaan, lalu pemilik memilih |
| Pasar / VRF / musim baru | Angka mint + arena yang sebenarnya dulu |

## Galeri sampel: 20 robot pertama

Dua puluh sampel karya — sepuluh pertama dibuat saat konsep ditulis, sepuluh berikutnya menyusul setelah nama dan simbol diputuskan. Semua 512 × 512, nama tanpa nomor, tier di pita gambar.




**First Boot**
RARE




**Circuit Sprout**
UNCOMMON




**Nebula Core**
EPIC




**Bolt Buddy**
COMMON




**Ember Protocol**
RARE




**Tide Logic**
UNCOMMON




**Crown Prime**
LEGENDARY




**Storm Sentinel**
EPIC




**Dust Runner**
COMMON




**Genesis Overlord**
MYTHIC




**Pixel Ranger**
COMMON




**Nova Sprout**
UNCOMMON




**Iron Guardian**
RARE




**Lunar Pilot**
EPIC




**Turbo Wrench**
COMMON




**Crystal Mind**
UNCOMMON




**Shadow Protocol**
RARE




**Solar Flare**
EPIC




**Apex Sovereign**
LEGENDARY




**Void Emperor**
MYTHIC

Sampel adalah contoh gaya dan tier, bukan token yang sudah di-mint. Tier diundi saat mint (Common 50%, Uncommon 25%, Rare 15%, Epic 7%, Legendary 2,5%, Mythic 0,5%) — gambar di atas hanya menunjukkan tampilannya.